Juego Vs Cañones

**Historial de versiones del documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Descripción | Autor |
| 1.1 | 04/06/2023 | Comenzó Documento | Salvador Cirino Castrovinci |

**Tabla de contenidos**

1. Objetivo

El juego sucede con dos jugadores, ambos pueden disparar bombas, por turno, para derribar al oponente.

1. Beneficios

Mejorar el aprendizaje en la programación de juegos.

1. Alcance

EL juego se utiliza en plataforma Windows.

1. Limitaciones

Estamos utilizando una plataforma Windows no preparada para celular.

1. Requisitos no funcionales globales

* RNFG001: La clase no funciona en plataforma móvil.
* RNFG002:

1. Módulos
   1. Dirección
      1. Requisitos funcionales

* RF001 La clase debe obtener los datos de posición x, y.
* RF002 La clase registra los datos en un árbol temporario.
  + 1. Requisitos no funcionales
* RNF001 La clase no debe modificar los parámetros de posición del oponente.
  1. Disparo
     1. Requisitos Funcionales
     2. Requisitos no Funcionales
  2. Romper
     1. Requisitos Funcionales
     2. Requisitos No Funcionales

1. Prototipos de interfaz

[Prototipos de interfaz más importantes y la navegabilidad existente entre ellos]

1. Glosario

[Términos del universo de discurso del usuario relacionados con el sistema de software ordenados alfabéticamente]